

# L'ARDOISIÈRE

Ce circuit vous permet de découvrir le village de Vielle-Aure, chef-lieu du canton. Le village est un ensemble architectural authentique, avec des maisons datant des XVII<sup>e</sup>, XVIII<sup>e</sup> et XIX<sup>e</sup> siècles. De grands portails en bois cachent des propriétés anciennes, dont le bâti forme un L ou un U. Vous verrez aussi des maisons plus modestes, à l'organisation de l'espace très rationnel, des jardins potagers encore cultivés. L'église romane mérite réellement le détour : elle renferme un autel roman, des statues en bois polychrome et, comme nombre d'églises du secteur, des peintures murales du XVI<sup>e</sup> siècle. L'arrivée à l'ardoisière se remarque par l'abondance de chutes d'ardoises formant des monticules. C'était une carrière à ciel ouvert qui fonctionnait encore dans la première moitié du XX<sup>e</sup> siècle. L'ardoise est tirée du schiste, roche métamorphique très abondante dans la vallée. Enfin, un peu plus haut, un petit belvédère vous offre un magnifique panorama sur le versant ouest de la vallée. Vous verrez le col d'Azet, plus loin encore les crêtes des Agudes\* qui séparent les Hautes-Pyrénées de la Haute-Garonne, les crêtes du Lustou, avec son pic culminant à 3023 m, celles de Consaterre, le Batoua à 3034 m, le pic de Tramezaïgues devant celui d'Aret pointant à 2939 m d'altitude. Peut-être de là arriverez-vous à voir 12 villages ? Essayez !



## CARACTÉRISTIQUES de l'ITINÉRAIRE

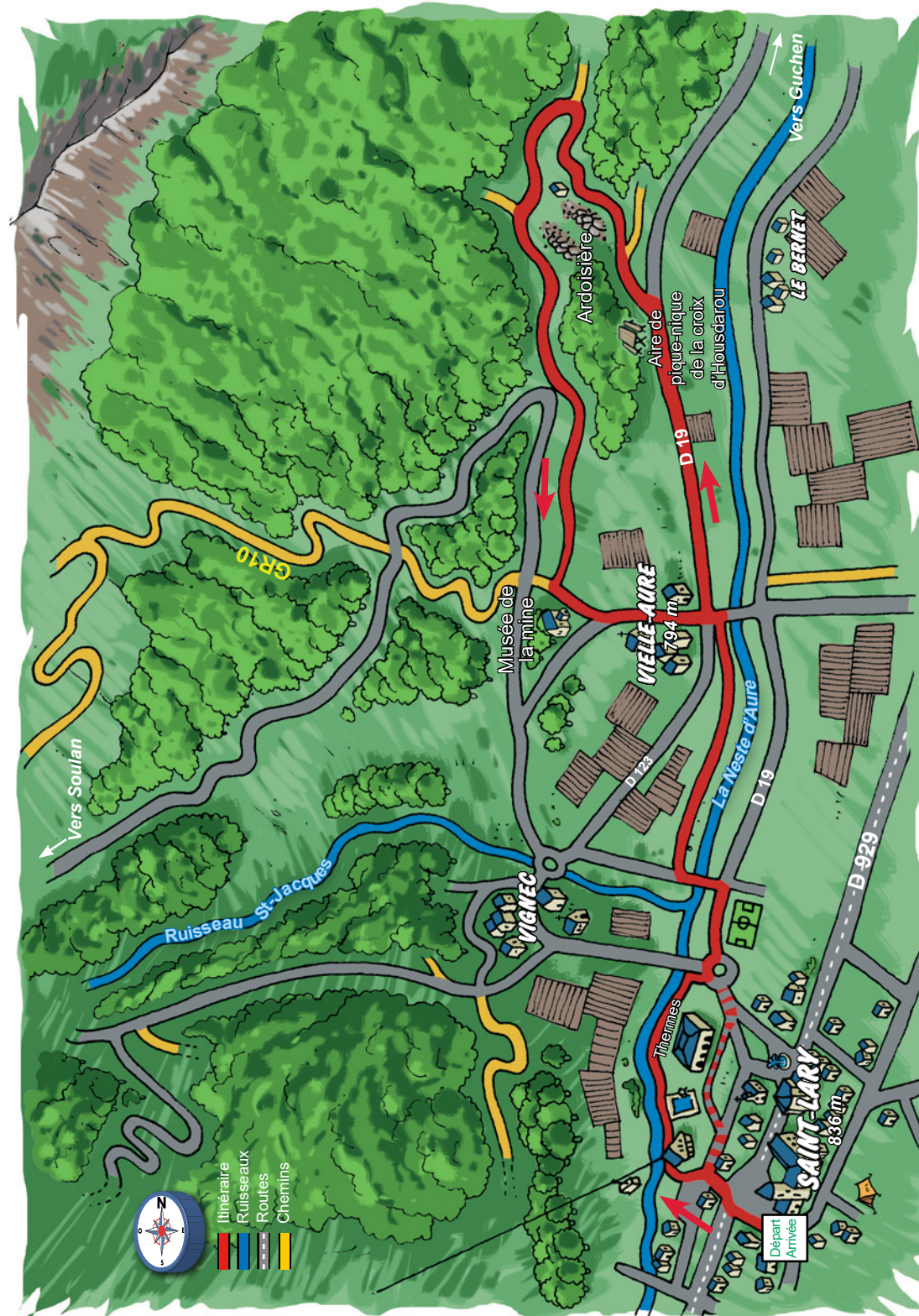
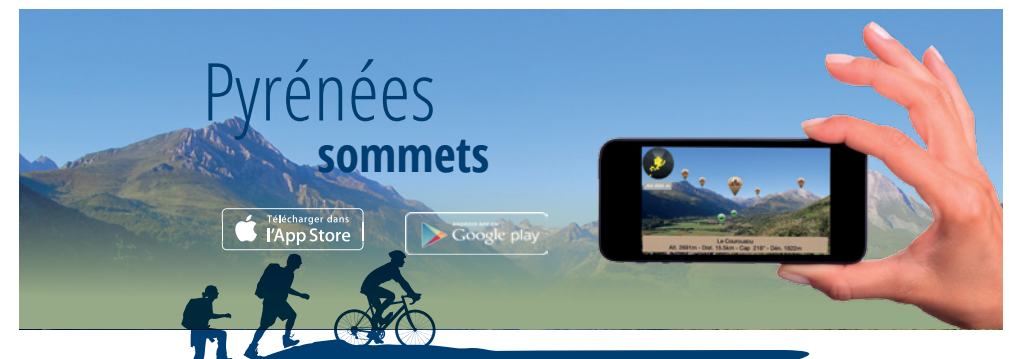
**DURÉE** : 2h 15 **DÉNIVELÉ** : 175 m **ALTITUDE** : 974 m **NIVEAU** : facile (conseillé avec des enfants)

## Itinéraire

De la place de la Mairie, vous rendez à Vielle-Aure comme indiqué sur le circuit n° 1. Après avoir visité le village, notre circuit emprunte la D19 en direction d'Agos, Guchen. Vous pouvez marcher sur un trottoir puis en bord de route sur 300 m. Vous arrivez à l'aire de pique-nique de la croix d'Housdarou. De là, montez le chemin. à l'intersection, vous quittez ce chemin en prenant à gauche le sentier qui monte.

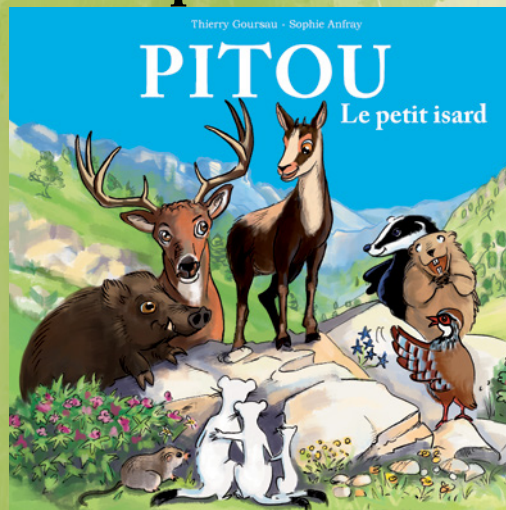
Il traverse les ardoisières. Vous continuez de grimper jusqu'à la dernière carrière (un agrès : barres parallèles). À cette intersection vous prenez encore à gauche dans les buis, le sentier semble se perdre, il n'en est rien, il chemine ensuite presque à plat dans un écrin de verdure. Le paysage s'ouvre. Vous arrivez bientôt au point de vue. Les rochers affleurent, c'est là, regardez ! Dans cette partie, soyez particulièrement prudent si la roche est humide. Vous commencez à descendre. Vous

rejoignez le premier lacet de la route qui monte à Soulan et au Plad'Adet. Le sentier passe en dessous de la route. Il arrive en contrebas de l'entrée du musée de la mine dans laquelle on exploitait le manganèse. Vous retrouvez aussi le GR10. Vous descendez la ruelle, vous êtes déjà à Vielle-Aure. Vous passez devant l'église, traversez le pont, puis vous prenez tout de suite à droite. Vous remontez la neste\* rive droite et retour à Saint-Lary.



# AVENTURES DE PITOU

## Le petit isard



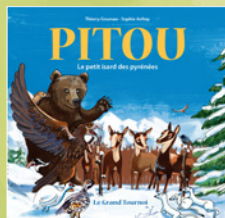
Emblème de la montagne pyrénéenne, l'isard longtemps pourchassé est un animal gracieux et agile à l'excellent odorat qui abonde dans le Parc National des Pyrénées. Le personnage principal de cette histoire pour enfants s'appelle Pitou (petit chevreau de moins d'un an en patois pyrénéen). Ses meilleurs amis se prénomment ici : Zoé la Marmotte, Vinie la perdrix et Jossan le blaireau.

Au cœur des Pyrénées, dans un décor montagnard d'une splendeur majestueuse peint par notre illustratrice Sophie Anfray, co-auteur, les futurs tout-petits lecteurs 2-9 ans seront fortement captivés par cet attendrissant petit isard qui ne pense qu'à jouer et à faire de bonnes blagues à ses amis.

Ce premier livre a pour thème, la rencontre fortuite de Pitou avec un ours slovène nouvellement lâché ! Un sujet dans l'air du temps ! De cette première rencontre va naître une surprenante et belle amitié entre ces deux gentils personnages. Mais attention, les petits isards ont des prédateurs beaucoup plus méchants. Et bien sûr, avoir comme fidèle ami le grand ours brun Slovan, peut parfois sauver la vie...

Pour chaque enfant, gentiment assis les yeux grands ouverts, ce livre merveilleux constitue un véritable cadeau qui suscitera enthousiasme et enchantement en écoutant attentivement ses parents lui lire et relire l'histoire de «

Pitou, le petit isard ».



**DISPONIBLE AUSSI :**

Pour commander : rendez-vous sur notre site [www.guidesgoursau.fr](http://www.guidesgoursau.fr)  
ou contactez votre libraire

# CONSEILS PRATIQUES

La randonnée est une activité physique très saine. On est en contact avec le sol, la terre, la roche, l'herbe et l'eau. Marcher sur la terre ! N'est-ce pas déjà une idée sublime ?

Quand on part en randonnée, on a d'abord des chaussures adaptées, type chaussures de randonnée légères, montant jusqu'à la cheville, avec des semelles crantées (ce type de chaussures est encore très utile quand on visite le marais poitevin ou la côte bretonne et même les jours de pluie). Ensuite, on prend un sac à dos pour deux voire trois personnes maximum, dans lequel on doit y mettre par personne et pour une journée : Un litre d'eau (attention, les bouteilles plastiques se fissurent facilement), un casse-croûte et un en-cas (fruits secs et frais), un vêtement de pluie, un vêtement chaud, une casquette (attention aux insolation), et peut-être l'appareil photo, les jumelles (attention au poids), la crème solaire, le crayon et les feuilles à dessin (ce n'est pas lourd !).

On est prêt. Partez lentement, c'est l'échauffement, la mise en route. Cela dure de 20 à 30 minutes. Après quoi, vous allez trouver votre rythme, votre « horloge intérieure ». Vous ne manquez pas de vous arrêter, surtout avec des enfants. Profitez-en pour souffler une minute, pour contempler, sentir, entendre : on y arrive mieux après un effort. Les petites choses ont aussi une grande importance.

Buvez régulièrement par petites gorgées afin d'éviter la déshydratation. Dans les villages, il y a des fontaines. L'eau est potable sauf s'il est mentionné par écrit un avis contraire. Par contre en montagne, on ne doit pas boire l'eau des torrents, des ruisseaux et autres points d'eau à cause des troupeaux qui pacagent librement. Seule l'eau de source pourrait être bue, mais il faut connaître les sources.

Sur la plupart des itinéraires, vous rencontrerez certainement des animaux domestiques : vaches, moutons, chevaux... ne les dérangez pas. Si vous avez un chien, il est simplement demandé de le surveiller afin de ne pas effrayer les troupeaux. Par contre les chiens sont interdits dans le parc national, les réserves naturelles, les réserves de chasse.

Si vous devez ouvrir une barrière, une clôture, il est impératif de la refermer derrière vous. De même pour les portes des cabanes et des refuges. Soyez vigilant dans ces hauts lieux en

## Le Guide des balades familiales de Saint-Lary

réalisé par Michel Chazottes, accompagnateur en montagne à Saint-Lary



Les 15 plus belles promenades autour de Saint-Lary

**En Vente  
en librairie ou sur  
[www.guidesgoursau.fr](http://www.guidesgoursau.fr)**

les respectant et en les préservant de toute dégradation. N'allumez pas de feu et ramenez systématiquement vos déchets et peut-être aussi ceux des autres.

Il y a souvent des orages les après-midi d'été. Avant de partir, consultez le bulletin météo du jour affiché à l'office de tourisme. Si le risque d'orage menace dans la montée, n'hésitez surtout pas à faire demi-tour. Si vous êtes en haut, descendez rapidement. Le brouillard est aussi à craindre. Soyez vigilant quant à l'itinéraire et surtout restez toujours ensemble, bien regroupés.

**Ne partez jamais seul en montagne et prévenez un proche de votre itinéraire (ne pas en changer) et de votre départ.**

**La pratique des sentiers pédestres proposés dans ce topo-guide reste sous votre entière responsabilité.**